

# Práctica 4: Aspectos avanzados de Excel

Grado en Estudios en Arquitectura



# Tabla de contenidos

<b>1</b>	<b>Objetivos de la práctica</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Introducción</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Ecuaciones no lineales y métodos iterativos</b>	<b>3</b>
3.1	Curva catenaria . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Representación gráfica de la solución</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>Automatización mediante el método de bisección</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Creación de una macro</b>	<b>7</b>
<b>7</b>	<b>Entrega de la solución</b>	<b>10</b>

## 1. Objetivos de la práctica

Los objetivos de esta práctica son los siguientes:

- Mostrar algunas de las capacidades más interesantes de una hoja de cálculo como herramienta para la resolución de problemas. **No se pretende impartir un curso de Excel**, sino despertar el interés por herramientas de enorme utilidad.
- **Aplicar** algunos de los **conocimientos de programación** aprendidos en esta asignatura.

## 2. Introducción

Una **hoja de cálculo** es una herramienta de gran utilidad en la **resolución de problemas en ingeniería** dado que, además de permitir manejar una gran cantidad de datos y realizar operaciones complejas de forma interactiva, proporciona una potente herramienta de representación gráfica de datos, fácil de utilizar.

De hecho, hay una gran cantidad de problemas que pueden ser resueltos y analizados con una simple hoja de cálculo de una **manera rápida y eficaz**, sin tener que recurrir al desarrollo de aplicaciones específicas o al uso de otras aplicaciones de cálculo comerciales más potentes, pero más costosas y complejas de utilizar.

Nos centraremos en los siguientes puntos, aunque para profundizar en ellos se recomienda consultar la documentación oficial de Excel y la bibliografía recomendada:

- Representación de datos simples.
- Cálculo mediante fórmulas complejas.
- Funciones de Excel.
- Estructuras condicionales.
- Repetición para crear tablas de datos.
- Referencias absolutas y relativas.
- Creación de gráficos.
- Creación de macros.

## 3. Ecuaciones no lineales y métodos iterativos

Hay muchos problemas matemáticos donde **no se conoce un método analítico para calcular una solución exacta o bien el método para obtener la solución es tan costoso que no resulta una opción válida** para obtener un resultado con un tiempo de respuesta bajo. En dichos casos, una alternativa es utilizar un método numérico que **aproxime** la solución.

Como caso de estudio consideraremos la **curva catenaria**. Desde el punto de vista físico, una catenaria describe la forma que adopta un cable suspendido por sus extremos y sometido exclusivamente a la acción de su propio peso.

La **catenaria invertida**, obtenida al reflejar la curva respecto de un eje horizontal, presenta una propiedad estructural especialmente relevante en arquitectura: bajo cargas gravitatorias uniformes, el esfuerzo interno es predominantemente de compresión, lo que la convierte en una forma óptima para el diseño de arcos y bóvedas.



**Figura 1:** Ejemplos de catenarias en arquitectura. Fuente: apuntesdearquitecturadigital.blogspot.com.

Un ejemplo de su aplicación es la obra del arquitecto **Antonio Gaudí**, quien empleó modelos físicos de catenarias invertidas para el diseño de la **Sagrada Familia** en Barcelona, tal como se ilustra en la Figura 1.

Podéis utilizar la web [WikiArquitectura](#) para explorar información sobre edificios, arquitectos y obras de distintos lugares del mundo. En el contexto de esta práctica, puede ser especialmente útil para localizar ejemplos arquitectónicos en los que aparezcan arcos, bóvedas o formas relacionadas con la curva **catenaria**, y así relacionar el modelo matemático con aplicaciones reales en arquitectura.

### 3.1. Curva catenaria

La curva que describe un cable suspendido de **dos puntos a la misma altura** y cuyo **punto mínimo** es el punto  $(0, a)$  se puede escribir como:

$$y = a \cosh\left(\frac{x}{a}\right) = a \frac{e^{x/a} + e^{-x/a}}{2}$$

donde  $a > 0$  es un parámetro real que controla la forma de la curva y la tensión del cable. Valores mayores de  $a$  producen una curva más ancha y menos tensa, mientras que valores menores de  $a$  producen una curva más estrecha y más tensa.

En esta práctica vamos a resolver la ecuación  $y = b$ , para un número real  $b$ . Para ello, consideraremos la función:

$$f(x) = a \cosh\left(\frac{x}{a}\right) - b$$

y buscaremos las soluciones de la ecuación  $f(x) = 0$ .

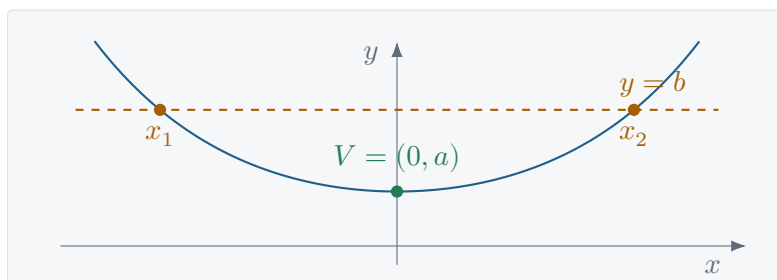


Figura 2: Catenaria  $y = a \cosh(x/a)$ , nivel  $b$  y soluciones de  $f(x) = 0$ .

## 4. Representación gráfica de la solución

Los pasos a seguir para representar gráficamente la función  $f$  y obtener una aproximación de la solución a la ecuación  $f(x) = 0$  son los siguientes:

1. Abrir *Excel* y crear un Libro en blanco.
2. En las celdas B2 y C2 escribiremos los valores de  $a$  y  $b$ . Por ejemplo,  $a = 2$  y  $b = 5$ . Asimismo, podemos utilizar las columnas B1 y C1 para añadir texto que permita explicar el significado de las celdas de abajo, escribiendo **a** y **b**.
3. Buscaremos un intervalo de valores entre los que sepamos que se encuentra la solución, de manera que en ambos extremos del intervalo la función cambie de signo.

Como la función  $f$  es continua, un cambio de signo implica que entre dichos valores existe un valor intermedio donde la función toma el valor 0. Por ejemplo, la gráfica muestra que el valor de  $x$  donde  $f(x) = 0$  está en  $[2, 4]$ , y además  $f(2) < 0$  y  $f(4) > 0$ . Por tanto, los valores de  $x$  irán en el rango  $[2, 4]$ , con un incremento de 0, 1 entre cada valor.

4. A continuación, en los pasos 5, 6 y 7, crearemos una tabla con los valores de  $f(x)$  en función de  $x$ , en las celdas D2:E22. No basta con crear la tabla, es obligatorio utilizar correctamente referencias absolutas y relativas.
5. Para rellenar los valores de  $x$ , se introduce el primer valor, 2, en la celda D2. Después, marcamos las celdas a rellenar, D2:D22, y utilizamos la opción Inicio > Rellenar > Series, indicando el **incremento** de valor deseado.
6. Introduce en la celda E2 la fórmula para calcular  $f(x)$  a partir del valor de  $x$  en la celda D2. *Excel* incluye la función COSH para calcular un coseno hiperbólico.
7. Copia el valor de la celda E2 en las celdas E3:E22.

### Error de actualización

*Excel* ajusta automáticamente la fórmula, pero el resultado no es correcto:  $x$  se ha actualizado correctamente, pero las referencias a los valores de  $a$  y  $b$  también. Para evitarlo, se deben utilizar referencias absolutas para los valores de  $a$  y  $b$ , y una referencia relativa para el valor de  $x$ .

8. Para solucionar el problema anterior, modificaremos la fórmula en E2 combinando el uso de **referencias absolutas** y **relativas**. Para crear referencias absolutas, de modo que no cambien automáticamente al copiarse la celda, se añade un carácter \$ entre la letra y el número, por ejemplo \$B\$2. También podéis usar el atajo de teclado con F4 o Fn+F4.
9. Ahora sí, propagad el valor de la celda E2 a las celdas E3:E22.

10. Seleccionamos D2:E22 e insertamos un gráfico de tipo **XY Dispersión**. Haciendo click en cada eje podemos cambiar el rango de valores mostrado, como muestra la Figura 3.

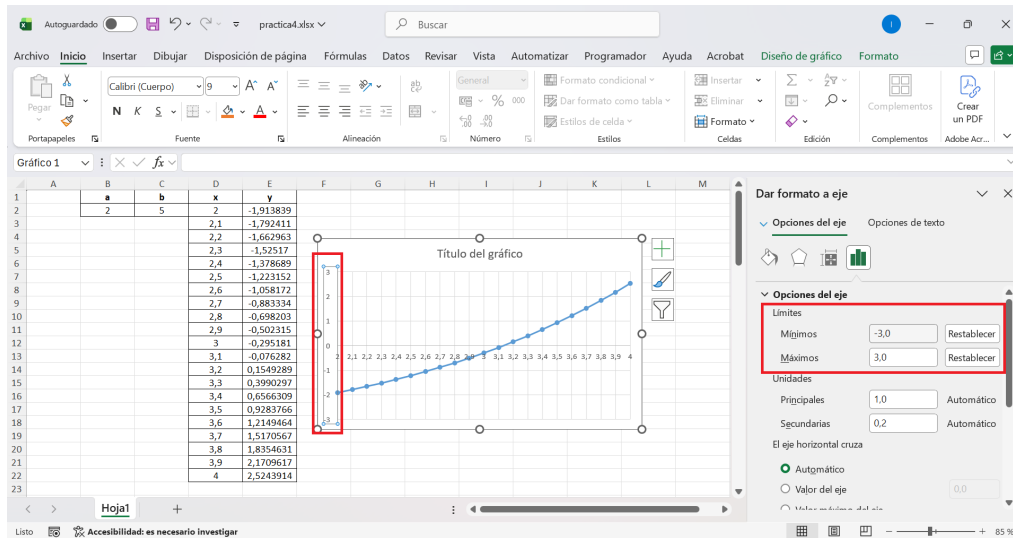


Figura 3: Actualización de ejes en el gráfico.

11. Podemos observar en la Figura 4 que el valor cero de  $f(x)$  se alcanza en  $[3.1, 3.2]$ . Si se repite el proceso con valores de  $x$  en el intervalo  $[2, 4]$  e incremento  $0.01$ , el resultado será más preciso.

12. Guarda el fichero de Excel con extensión `.xlsx`, por ejemplo,  `practica4.xlsx`.

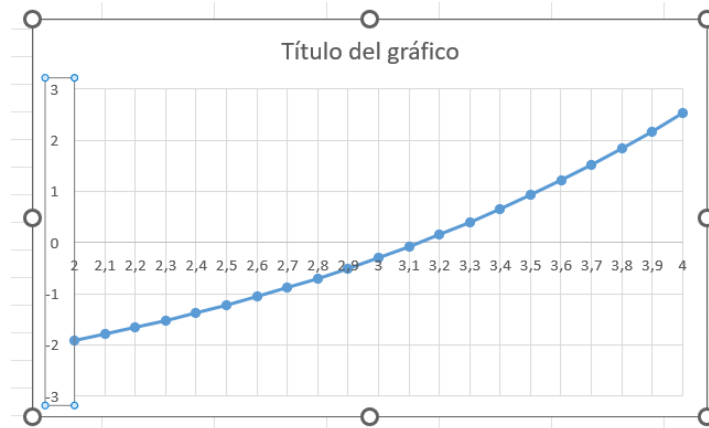


Figura 4: Gráfico de tipo XY Dispersión.

## 5. Automatización mediante el método de bisección

En lugar de repetir el proceso a mano, vamos a automatizarlo. Comenzaremos con un intervalo e iremos reduciéndolo por el **método de bisección** hasta obtener una solución que nos parezca suficientemente buena.

El **método de bisección** es un método numérico para encontrar soluciones de funciones continuas. El método se basa en el teorema del valor intermedio: si una función cambia de signo en un intervalo, entonces debe tener al menos una solución en dicho intervalo.

1. En las celdas  $G1 : J1$  escribiremos los nombres  $X_{min}$ ,  $X_{max}$ ,  $X_{medio}$  y  $f(x)$ .
2. En las celdas  $G2$  y  $H2$  escribiremos los extremos del intervalo inicial, tales que  $f(G2)$  y  $f(H2)$  tengan distinto signo:  $f(3.1) < 0$  y  $f(3.2) > 0$ .
3. En la celda  $I2$  escribimos la fórmula para calcular el punto medio del intervalo, es decir, la media de  $G2$  y  $H2$ .
4. En la celda  $J2$  calculamos el resultado de evaluar la función  $f$  en el punto indicado en la celda  $I2$ .
5. En la fila 3, celdas  $G3$  y  $H3$ , definimos un nuevo extremo para el intervalo. Si  $f(x_{Medio})$  es negativo, seleccionamos el intervalo  $[x_{Medio}, x_{Max}]$  en la siguiente iteración. Si es positivo, utilizamos  $[x_{Min}, x_{Medio}]$ . Usa la función  $=SI$  para resolver esta composición condicional.
6. Copia las celdas  $I2$  y  $J2$  en  $I3$  y  $J3$ , respectivamente.
7. Copia la fila 3 en la fila 4 y repite este proceso hasta que se obtenga una solución suficientemente buena. Con 20 filas debería ser suficiente para obtener una aproximación de la solución con un error menor a  $10^{-6}$ .

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
	a	b	x	y	Fila	Xmin	Xmax	Xmedio	f(X)		
2	2	5	2	-1,913839	F1	3,1	3,2	3,15	0,0377492		
3			2,1	-1,792411	F2	3,1	3,15	3,125	-0,019655		
4			2,2	-1,662963	F3	3,125	3,15	3,1375	0,008949		
5			2,3	-1,52517	F4	3,125	3,1375	3,13125	-0,005378		
6			2,4	-1,378689	F5	3,13125	3,1375	3,134375	0,0017796		
7			2,5	-1,223152	F6	3,13125	3,134375	3,1328125	-0,001801		
8			2,6	-1,058172	F7	3,1328125	3,134375	3,1335938	-1,08E-05		
9			2,7	-0,883334	F8	3,1335938	3,134375	3,1339844	0,0008843		
10			2,8	-0,698203	F9	3,1335938	3,1339844	3,1337891	0,0004367		
11			2,9	-0,502315	F10	3,1335938	3,1337891	3,1336914	0,0002129		
12			3	-0,295181	F11	3,1335938	3,1336914	3,1336426	0,0001011		
13			3,1	-0,076282	F12	3,1335938	3,1336426	3,1336182	4,512E-05		
14			3,2	0,1549289	F13	3,1335938	3,1336182	3,133606	1,715E-05		
15			3,3	0,3990297	F14	3,1335938	3,133606	3,1335999	3,161E-06		
16			3,4	0,6566309	F15	3,1335938	3,1335999	3,1335968	-3,83E-06		
17			3,5	0,9283766	F16	3,1335968	3,1335999	3,1335983	-3,35E-07		
18			3,6	1,2149464	F17	3,1335983	3,1335999	3,1335991	1,413E-06		
19			3,7	1,5170567	F18	3,1335983	3,1335991	3,1335987	5,388E-07		
20			3,8	1,8354631	F19	3,1335983	3,1335987	3,1335985	1,018E-07		
21			3,9	2,1709617	F20	3,1335983	3,1335985	3,1335984	-1,17E-07		
22			4	2,5243914							

Figura 5: Resultados obtenidos al aplicar el método de bisección. A la derecha, en  $f(x)$ , se puede observar que no se ha alcanzado el valor cero, pero el error es inferior a  $10^{-6}$ .

Guarda los cambios en el fichero practica4.xlsx.

## 6. Creación de una macro

Por último, vamos a crear una **macro** que permita calcular nuestra función  $f$ . Una **macro** no es más que una función que nos permitirá escribir una **fórmula para evaluar la función en un punto** dado por una celda.

Nuestra función recibirá 3 parámetros de entrada: los valores de  $x$ ,  $a$  y  $b$ . Fíjate en la Figura 6.

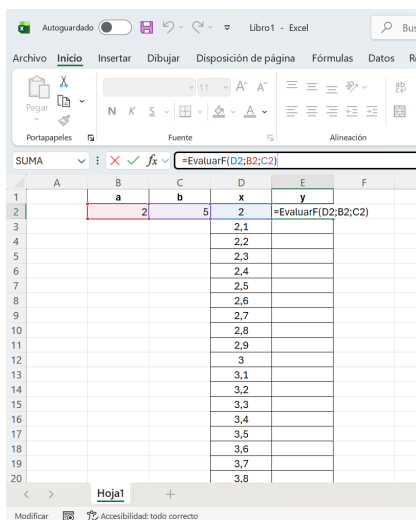


Figura 6: Ejemplo de uso de la macro Evaluaf.

1. Crea un nuevo libro de *Excel* y en la celda E2 escribe la fórmula =Evaluaf(D2; B2; C2).

**Error de función no definida**

Por ahora, *Excel* no encuentra la función llamada Evaluaf. En su lugar, intenta utilizar la función SUMA y especifica un rango de celdas. Las funciones deben comenzar con el carácter =.

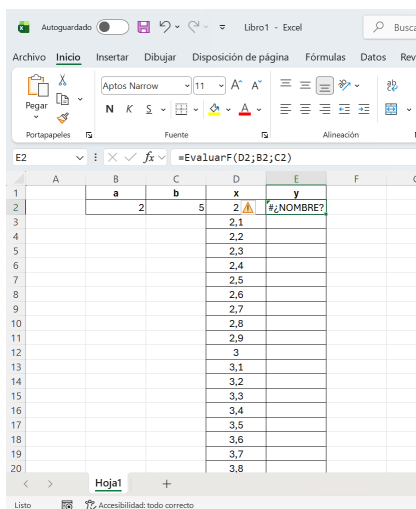


Figura 7: Error indicando que la función Evaluaf no está definida.

2. Creamos la función Evaluaf. Para ello, utilizamos la opción del menú Archivo > Opciones > Personalizar cinta de opciones y activamos **Desarrollador** o **Programador**.

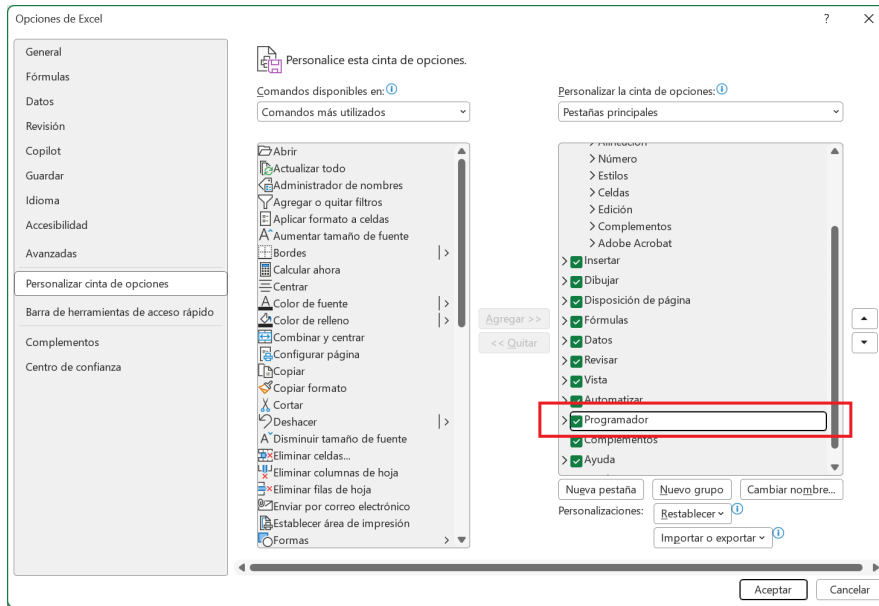


Figura 8: Activación de las opciones de Programador.

3. En la opción del menú **Desarrollador > Visual Basic** aparecerá una nueva ventana. Después de utilizar la opción **Insertar > Módulo**, copia y pega el código siguiente:

```
Function EvaluarF(x, a, b)
    EvaluarF = a * (Exp(x / a) + Exp(-x / a)) / 2 - b
End Function
```

**Programación en Visual Basic**

Al igual que en Java, nuestra función en *Visual Basic* debe utilizar operaciones como la suma (+), la resta (-), la multiplicación (\*) y la división (/). Recuerda además que los paréntesis se utilizan para indicar el orden de las operaciones.

De nuevo, la curva catenaria se define como  $f(x) = a \frac{e^{x/a} + e^{-x/a}}{2} - b$ .

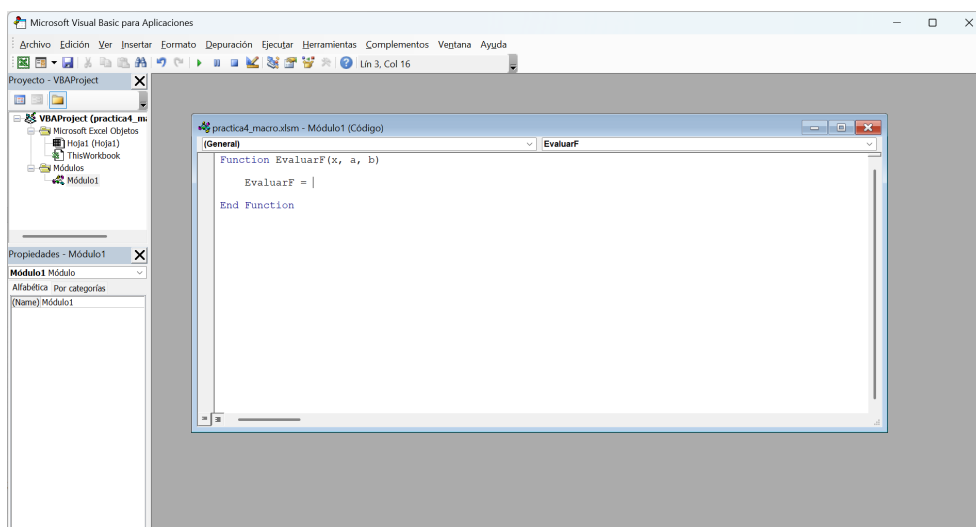


Figura 9: Ejemplo de definición de la función EvaluarF en Visual Basic.

4. Cierra la ventana de *Visual Basic* y guarda el fichero de *Excel* con extensión **.xlsm**. Por ejemplo, guárdalo con el nombre **practica4\_macro.xlsm**.

5. Una vez guardado el fichero de *Excel*, probaremos sobre E2 la macro `EvaluarF`. Haz lo mismo para las celdas E3:E22. Tened cuidado nuevamente con las referencias absolutas.

**Solución:**

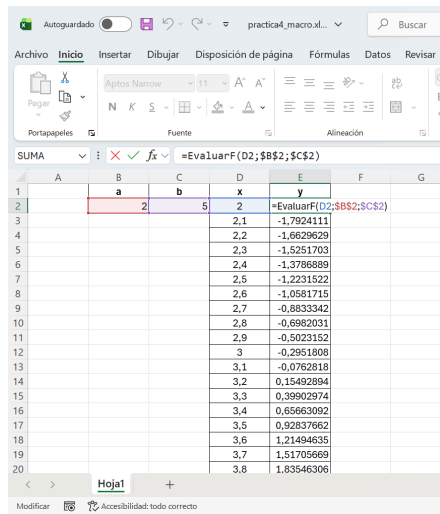


Figura 10: Función `EvaluarF` aplicada en la hoja de cálculo.

## 7. Entrega de la solución

Solo debe realizar la entrega un miembro del grupo. Sube a Moodle un fichero comprimido `practica4.zip` que contenga los siguientes archivos:

- `practica4.xlsx`
- `practica4_macro.xlsm`